Viikkoraportti 09 (20.2.2011 – 26.2.2012)

Ryhmä: Team Ahma

Ryhmän jäsenet: Matti Meikäläinen

Ville Vallaton

Jussi Juonio

Heikki Hela

Päivämäärä: 27.2.2012

# Tilanne

Tietokanta on lisätty pääprojektiin. Pelinhallintanäytön kello toimii. Laukaisukartta tehty ja siihen pystyy merkitsemään laukaisukohdan.

# Ongelmat

Projektin edistämiselle on ollut vaikea varata aikaa tuntien ulkopuolelta. Ajanpuutteen vuoksi joudumme siirtämään vaatimukset ID 3, 36, 42 & 45 myöhempään versioon.

# Projektin valmiusaste

Projekti on edennyt edellisviikosta hitaasti. Projektin valmiusasteeksi arvioidaan 65%.

Projektiryhmä on käyttänyt projektiin n. 162 tuntia.

# Vaatimusten valmiusaste

Taulukko 2: Vaatimusten valmiusaste

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **Pvm** | **Vaatimuksen kuvaus** | **Sprintti (1-4)** | **Valmiina / %** |
| 1 | 2.12.2011 | Kaikki pelaajat täytyy olla kannassa | 2 | 75 |
| 2 | 2.12.2011 | Ennen peliä valitaan rosteri pelaajakannasta | 2 | 75 |
| 3 | 2.12.2011 | Tilastot ulos yhtenä tiedostona käyttäjän ymmärtämässä muodossa | 4 | N/A |
| 4 | 2.12.2011 | Tilastoida pelaajalle aloitukset | 3 | 50 |
| 5 | 2.12.2011 | Tilastoida pelaajalle jääaika | 3 | 50 |
| 6 | 2.12.2011 | Tilastoida pelaajalle tehotilasto | 3 | 50 |
| 7 | 2.12.2011 | Tilastoida pelaajalle taklaukset | 3 | 50 |
| 8 | 2.12.2011 | Tilastoida pelaajalle laukaukset | 3 | 50 |
| 9 | 2.12.2011 | Tilastoida pelaajalle syötöt | 3 | 50 |
| 10 | 2.12.2011 | Tilastoida aktiiviselle maalivahdille torjunta | 3 | 50 |
| 11 | 2.12.2011 | Tilastoida pelaajalle jäähyt | 3 | 50 |
| 12 | 2.12.2011 | Tilastoida pelaajalle maalit | 3 | 50 |
| 13 | 2.12.2011 | Tilastoida aktiiviselle maalivahdille päästetyt maali | 3 | 50 |
| 14 | 2.12.2011 | Kellon pysäytys | 1 | 100 |
| 15 | 2.12.2011 | Kelloa pitää pystyä siirtämään | 1 | 100 |
| 16 | 2.12.2011 | Kellon aloitus | 1 | 100 |
| 17 | 2.12.2011 | Erä pitää näkyä | 1 | 50 |
| 18 | 2.12.2011 | Sovellukselle luodaan logo, joka näytetään sovelluksessa | 1 | 100 |
| 19 | 2.12.2011 | Laukaisukarttaan pitää pystyä merkkaamaan laukaisukohta | 3 | 100 |
| 20 | 2.12.2011 | Ketjuja pitää pysytä muokkaamaan koko ajan | 3 | 0 |
| 21 | 2.12.2011 | Defaultti rosteri oletus 20+2 pelaajaa | 2 | 75 |
| 22 | 2.12.2011 | Jäähyn pituus pitää pystyä merkkaamaan | 3 | 75 |
| 23 | 2.12.2011 | Laukaisukartasta pitää näkyä kaikki pelin laukaisut | 4 | 25 |
| 24 | 2.12.2011 | Rosterissa pitää näkyä pelaajan nimi ja numero | 2 | 75 |
| 25 | 2.12.2011 | Pelaajien tiedot nimi, numero #, syntymäaika, pituus, paino, kätisyys, pelipaikka, kuva | 2 | 75 |
| 26 | 2.12.2011 | Ennen peliä määriteltävä pvm | 1 | 75 |
| 27 | 2.12.2011 | Ennen peliä määriteltävä koti- vai vieraspeli | 1 | 75 |
| 28 | 2.12.2011 | Ennen peliä määriteltävä vastustaja | 1 | 75 |
| 29 | 2.12.2011 | Ennnen peliä määriteltävä peliaika | 1 | 75 |
| 30 | 2.12.2011 | Ennen peliä muodostetaan ketjut valitusta rosterista | 2 | 50 |
| 31 | 2.12.2011 | Aktiivinen ketju pitää pystyä valitsemaan | 3 | 25 |
| 32 | 2.12.2011 | Maalivahti pitää pystyä vaihtamaan kesken pelin | 3 | 0 |
| 33 | 2.12.2011 | Aktiivista ketjua pitää pystyä muokkaamaan | 3 | 0 |
| 34 | 2.12.2011 | Pitää pystyä näyttämään joukkueen kaikki pelaajat | 2 | 50 |
| 35 | 2.12.2011 | Pitää pystyä näyttämään rosterin kaikki pelaajat | 2 | 50 |
| 36 | 2.12.2011 | Pitää pystyä käyttämään pysty- ja vaakasuunnassa | 4 | N/A |
| 37 | 2.12.2011 | Aktiiviselle kentälle merkitään ainoastaan tehot | 3 | 0 |
| 38 | 2.12.2011 | Pelaajalle voidaan merkitä pelin keskeytys | 2 | 0 |
| 39 | 2.12.2011 | Pelaajan tietoja pitää pystyä muokkaamaan | 2 | 50 |
| 40 | 2.12.2011 | Joukkueen valinta pelin alkuun | 2 | 50 |
| 41 | 15.12.2011 | Sovellus toimii näytön koolla 10" ja 8,9" | 4 | 50 |
| 42 | 15.12.2011 | Datan saa ulos tietokannan muodossa | 4 | N/A |
| 43 | 15.12.2011 | Tilastot voidaan näyttää käyttäjälle | 4 | 75 |
| 44 | 15.12.2011 | Pelaajalle voi antaa näyttönimen | 2 | 50 |
| 45 | 6.1.2012 | Undo-toiminto. Käyttäjän pitää pystyä perumaan toimintonsa. | 3 | N/A |